

Kompendie – Imperiet

Seniorkursus Vork – Påsken 2019

Instruktører:

- Marie Gadeberg, marie.gadeberg@gmail.com
- Rasmus Røn Jensen, rallemusroen@gmail.com
- Anton Kristensen, anton1.kristensen@gmail.com

Resume af gruppen

Deltagerne på Imperiet har gennem en uge med leg og udfordringer udfoldet sig inden for en temaramme om et totalitært styre. Her har de lært, hvad det vil sige at tage ansvar og lede en gruppe gennem aktiviteter som i høj grad har krævet samarbejde, til trods for et overordnet mål om at blive Imperiets nye leder.

Sideløbende har de skulle vise, at de også kunne arbejde sammen som en hel gruppe i dystre mod gruppen "B.I.I.U", en udbrydergruppe fra Imperiet, hvis temaramme har været at fungere som en modstandsgruppe til Imperiet.

Udover samarbejde og oplevelser med lederskab, har de fået testet deres logiske sans gennem koder og orienteringsløb.





Indholdsfortegnelse

Vandkamp med sprøjter	2
Teambuilding aktiviteter	3
Symbolløb - Endomondo	5
Brætspilsløb	5
Opbygning af lejr	6



Vandkamp med sprøjter

Dette er en vandkamp blandet med "capture-the-flag", hvor der bruges redskaber til at bygge en bane.

Materialeliste

- Forhindringer til banen
- kaffefiltre (farvet til hvert hold) + klemmer og snor til montering
- Engangssprøjter
- spande med vand

Forberedelse

Inden aktiviteten skal "livene" til hver spiller laves. Dette gøres ved at lave snore med tøjklammer i enderne, som deltagerne kan have hængende om halsen, med et kaffefilter i.

Selve aktiviteten

Deltagerne skal kæmpe mod hinanden i hold for at stige i rang. Hvert hold får 10 min til at stille den bedste bane op med de materialer, som er til rådighed.

Hver deltager får et kaffefilter som bindes om halsen. Derudover får alle deltagere en engangssprøjte som kan bruges til at skyde efter de andre. Rammes filteret er man død. Samtidig med at man kan slå hinanden ihjel gælder det om at stjæle modstanderens flag. Dør man lægger man sig på jorden og bliver nødt til at vente på at en medic fra eget hold når til en. En medic kan tage filteret af den sårede og løbe til skadestuen, hvor en ny kan fås. De bliver holdt øje med hvor mange filtre der bliver indleveret, da dette tæller som point for det andet hold.





Teambuilding aktiviteter

I dette modul var deltagerne igennem en række små teambuildings øvelser, hvoraf nogle er beskrevet her:

- Edderkoppespind i træer
- Trekanten
- Hæng stol i træet

Materialeliste

Edderkoppespind i træer:

- Reb
- Tøjklemmer (til at markere hvilke huller der er brugt)
- Gaffatape (kan evt bruges til at "tvinge" nogle huller

Trekanten

- Reb
- bræt

Hæng stol i træet:

- Reb
- Stol
- Målebånd (til dommer)

Forberedelse

Edderkoppespind i træer: Banen skal opstilles ved at spænde reb ud mellem to træer, så der dannes et "edderkoppe" mønster.

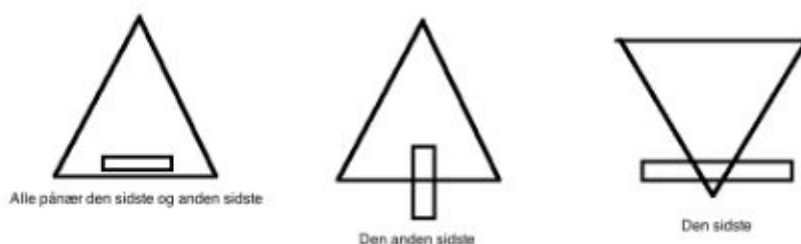
Trekanten: Et reb bindes mellem 3 træer, så der dannes en trekant i ca. 1-1,5m højde.

Hæng stol i træet: Ingen forberedelse ud over, at finde materialer.

Selve aktiviteten

Edderkoppespind i træer: I denne øvelse gælder det om at få hele holdet fra den ene side af spindet over på den anden. Dette gøres ved at kravle igennem hullerne. Det er ikke tilladt at røre rebet, og man må kun bruge hvert hul én gang. Opgaven kan enten løses på tid, eller til de har gennemført.

Trekanten: Holdet får at vide, at de skal stille sig ind i trekanten. Det er herefter målet at komme ud af trekanten ved brug af det bræt man har fået til rådighed. Deltagerne får at vide, at det kun er brættet som kan gå "igennem", den væg der er lavet af det opspændte reb. Det er ikke tilladt at røre rebet. Nedenfor ses et løsningsforslag.



Hæng stol i træet: Deltagerne får en tidsbegrænsning på opgaven og får at vide, at de skal hænge en stol op i et træ, hvor det ene ben er 10cm over jorden, det andet er 20cm, det tredje er 40cm og det sidste er 60cm over jorden. De får ikke udleveret noget måleredskab. De bedømmes på, hvor tæt de kom på specifikationerne.



Symbolløb - Endomondo

I denne aktivitet har deltagerne brugt løbe appen Endomondo til at tegne symboler på kortet. De fik point alt efter hvor godt og umagen de havde klaret opgave.

Materialeliste

- 1. telefon per gruppe.
- Appen Endomondo samt stabil internet dækning.
- Løbesko

Forberedelse

Find symboler der passer til den eventuelle temaramme som alt efter aldersgruppe er svære nok til at bruge tid på at løse.

Selve aktiviteten

Uddel symbolerne til grupperne, sæt tid af til hvor lang tid de har. Gi eventuelt point alt efter hvor gammel aldersgruppen er. Vurder selv hvor godt deres tegninger ligner de udleveret symboler





Brætspilsløb

Deltagerne bliver fordelt i 3 hold der er fordelt på 3 forskellige brætspil

Materialeliste

- 3 forskellige brætspil
- stopur
- et tørt sted

Forberedelse

Sæt jer selv ind i de spil i vil bruge. Så det er nemmere at forklare det til deltagerne når de kommer til dit spil.

Selve aktiviteten

Deltagerne løber imellem de tre forskellige spil. Brug gerne et spil med et hurtigt tempo. Sæt eventuelt konsekvenser for at tabe og gode ved at vinde så mange spil som muligt.



Opbygning af lejr

Straks efter ankomst blev deltagerne fordelt på 4 hold, de skulle derefter finde materialer til deres underbringelse rundt på grunden.

Materialeliste

- Presenning
- Reb
- Rafter
- Pælebor

Forberedelse

Dette er en simpel aktivitet, der giver deltagere muligheden for at arbejde sammen om et projekt, vi forventer mange har en holdning til, dette giver også instruktørerne mulighed for at tale med deltagere med skader eller overdragelse af hemmelige beskeder.

